

# Criterios para seleccionar aplicaciones

del sitio Listas APPitit App para la educación

**Comprensión:** Las Apps (aplicaciones) que caben en esta categoría de “comprensión” proveen formas para que los estudiantes expliquen ideas o conceptos. Las apps de comprensión no son meramente aquellas que permiten seleccionar una respuesta correcta sino que permiten establecer un formato más abierto para que los estudiantes parafraseen o expliquen los significados.

## Criterio para la comprensión

**Recordar:** Aplicaciones (apps) que caen en esta categoría mejoran la habilidad del usuario para definir términos, identificar hechos, y recordar o localizar información. Estas piden al usuario seleccionar una respuesta correcta de una lista, secuenciar contenido o introducir datos.

## Criterio para recordar

**Aplicación:** Apps que caen en esta categoría proveen oportunidades para que los estudiantes demuestren su habilidad para implementar procedimientos o métodos aprendidos. Estas también resaltan la habilidad de aplicar conceptos en circunstancias fuera de contexto o no familiares.

## Criterio para aplicar

**Análisis:** Apps que caen en esta categoría mejoran la habilidad del usuario para diferenciar entre lo relevante e irrelevante, determinar relaciones y reconocer la organización del contenido.

## Criterio para el análisis

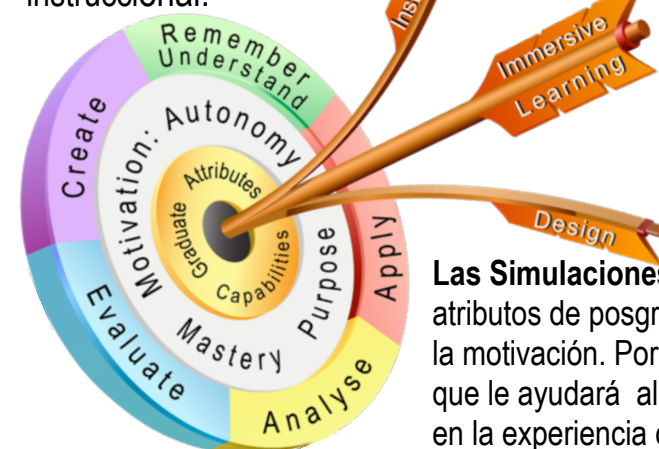
**Evaluación:** Apps que en la categoría de “evaluación” mejoran la habilidad del usuario para juzgar material o métodos basados en criterios establecidos por ellos mismos o fuentes externas. Estas ayudan a los estudiantes a emitir juicios sobre la fiabilidad, exactitud, calidad, efectividad sobre el contenido y así tomar decisiones con sustento.

## Criterio para la evaluación

**Creación:** Apps que caen en la categoría de “creación” proveen a los usuarios oportunidades para generar ideas, diseñar planes, procesos y productos.

## Criterio para la creación

**El Aprendizaje de inmersión** ubicado en el núcleo de la rueda es el nuevo diseño instruccional.



**Las Simulaciones** son la pedagogía más eficaz para desarrollar atributos de posgrado y las capacidades de los alumnos, así como lograr la motivación. Por favor visite estos recursos de aprendizaje de inmersión, que le ayudará al diseño y construcción desde la participación, basada en la experiencia de escenarios por inmersión.

<http://tinyurl.com/ILMSimulations>

# La rueda de la Padagogy V4.0

<http://tinyurl.com/posterV4SP>

Cómo utilizar la Rueda de la Padagogy: Todo se trata del plano de la materia gris.

Una metodología para conseguir mejores resultados con este modelo de enseñanza.(EN)



<http://appitit.com>

Es un completosiglas en inglés y está disponible en 19 idiomas. Este sitio web ha identificado 400 aplicaciones (apps) alineadas al Dominio Cognitivo de la Taxonomía de Bloom y 122 de ellas están enlazadas directamente desde la Rueda de la Padagogy.

## Sobre los hombros de los gigantes

La Rueda de la Taxonomía (sin las aplicaciones), fue descubierta al inicio en el sitio web de consultoría educativa de Paul Hopkin en [mmiweb.org.uk](http://mmiweb.org.uk) Esa rueda fue producida por Sharon Arley y era una adaptación de la Revisión de la Taxonomía de Bloom (1956) por Krathwool y Anderson (2001). La idea para adaptarla luego para pedagogía en aparatos móviles y particularmente el iPad, V2.0 y V3.0 debo reconocérsela a Kathy Schrock en su sitio [BloominAps](http://BloominAps). Para las revisiones mayores como la V4.0 debo agradecer al equipo de ADEs que crearon el sitio [APPitit](http://APPitit) en [sitio Listado de Aplicaciones de APPitit](http://sitio Listado de Aplicaciones de APPitit).

La traducción al Español es de Aroldo David Noriega de ISTE (Instituto de Educación a Distancia Santa Elisa, Ciudad de Guatemala).El recurso PW V4. Español está en el blog de Diseño Instruccional

<http://tinyurl.com/padwheelSP>

English V4.0 publicado 010315. Spanish V4.0 publicado 080415 Diseñado por Allan Carrington Designing Outcomes Adelaide SA Email: [allan@designingoutcomes.net](mailto:allan@designingoutcomes.net)

La Rueda de la Padagogy de [Allan Carrington](http://Allan Carrington) se ha liberado bajo una licencia de [Creative Commons Attribution-nonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](http://Creative Commons Attribution-nonCommercial-ShareAlike 4.0 International License). Está basada en una obra localizada en <http://tinyurl.com/bloomsblog>.

